# **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении IX-го открытого турнира**

**«Интеллектуальный контур» по интеллектуальным играм**

**между подразделениями Кольской АЭС,**

**посвященного 75-летию атомной промышленности**

**06 декабря 2020 года**

1. **Общие положения:**

Настоящее положение регламентирует порядок проведения IX-го открытого турнира «Интеллектуальный контур» по интеллектуальным играм между командами подразделений Кольской АЭС (далее – Турнира).

Положение публикуется в открытом доступе на информационном портале Кольской АЭС, официальных страничках в социальной сети ВКонтакте <http://vk.com/kolaplant>, <http://vk.com/feed#/icknpp>

Положение является основным документом, регулирующим проведение Турнира.

1. **Цели и задачи Турнира:**
* создание условий для реализации творческого потенциала сотрудников Кольской АЭС, подрядных организаций и членов их семей, особенно востребованного в период вынужденной изоляции, связанной с распространением новой короновирусной инфекции COVID-19;
* стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности персонала Кольской АЭС и представителей других организаций;
* популяризация интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения в Мурманской области;
* укрепление связей между структурными подразделениями Кольской АЭС и подрядными организациями.
1. **Учредители Турнира:**

Администрация филиала АО «Концерн Росэнергоатом» «Кольская атомная станция», Первичная общественная профсоюзная организация работников Кольской АЭС, Мурманский областной клуб интеллектуальных игр «Полярная сова».

1. **Оргкомитет, жюри Турнира:**

 Для организации и проведения турнира создается организационный комитет из представителей организаторов турнира (далее Оргкомитет), в составе:

- Фицура Т.В. – ведущий инженер Управления информации и общественных связей Кольской АЭС;

- Кукушкин М.В. – Президент МКИИ «Полярная сова» г. Мурманск.

Оргкомитет осуществляет контроль и координацию проведения Турнира. В своей деятельности Оргкомитет руководствуется настоящим положением и Кодексом спортивного ЧГК <http://mak-chgk.ru/rules/codex/>

Игровым жюри Турнира являются ведущие турнира. В случае возникновения в ходе Турнира спорных вопросов капитаны команд обращаются к игровому жюри (далее – ИЖ). Члены ИЖ рассматривают спорные вопросы и принимают решение. В случае подачи письменных апелляций от играющих команд на зачёт ответа или снятие вопроса по причине его некорректности ИЖ вправе обратиться в Апелляционному Жюри (далее - АЖ), состоящему из трёх человек и работающему дистанционно, посредством сети Интернет. Апелляции команды подают в письменной форме посредством электронной почты на адрес m-axi-m@ya.ru Решение АЖ является окончательным и обжалованию не подлежит.

Все организационные вопросы, возникающие в ходе проведения Турнира, решаются Оргкомитетом.

1. **Сроки проведения Турнира:**

Турнир проводится в **воскресенье 6 декабря 2020г.** Начало Турнира в **15:30,** окончание в **19:30**.

1. **Условия проведения Турнира.**

**6.1. Условия трансляции Турнира:**

Учитывая санитарно-эпидемиологическую ситуацию турнир проводится дистанционно, в режиме онлайн-конференции. Команда вправе собраться вместе в одном помещении или обмениваться версиями дистанционно.

Ответы сдаются и принимаются дистанционно через функционал сайта для проведения интеллектуальных игр 60sec.online. Технические подробности – в этой статье-инструкции: https://vk.com/@chgkmurmansk-chto-skachat-chtoby-igrat-onlain. 4 декабря будет проведена онлайн-консультация и тестовое включение для капитанов всех заявившихся команд. Время её проведения будет определено отдельно.

**6.2 Участники Турнира:**

В Турнире могут принять участие команды, возраст игроков которых не моложе 18 лет. Команды, в составе которых имеется более 2 игроков моложе 18 лет, могут быть допущены к участию в турнире отдельным решением оргкомитета.

Максимальное количество игроков в команде – 6 человек, минимальное – 3 человека. Допускается создание объединенных команд из разных подразделений. В Турнире могут принять участие работники предприятий и организаций Концерна «Росэнергоатом», а также подрядных, городских и общественных организаций, члены семей работников станции, представители средств массовой информации.

Одновременно за игровым столом может находиться не более 6 игроков.

**6.3 Порядок подачи заявок на Турнир:**

Все команды-участницы Турнира должны до **22:00 3 декабря 2020** года пройти регистрацию для участия в Турнире <https://forms.gle/cwkEwWGV55BmKwBn8>

Команда, подавшая заявку на участие в Турнире, тем самым обязуется соблюдать данный Регламент, придерживаться правил проведения Турнира, подчиняться решениям Оргкомитета.

**6.4 Регламент Турнира:**

В течение турнира командам будет предложено ответить на 30 вопросов игры «Что? Где? Когда?» и 50 вопросов «Квиза». В игре участвуют все команды одновременно в течение всей вопросной дистанции.

**Расписание Турнира:**

15:00 – техническое включение, проверка подключения

15:30 – торжественное открытие Турнира, перекличка, уточнение регламента

15:45 – 1 этап: 10 вопросов «Что? Где? Когда?» + 20 вопросов «Квиза»

16:50 – перерыв 10 минут

17:00 – 2 этап: 10 вопросов «Что? Где? Когда?» + 20 вопросов «Квиза»

18:10 – перерыв 10 минут

18:20 – 3 этап: 10 вопросов «Что? Где? Когда?» + 10 вопросов «Квиза»

19:00 – окончание игры, разбор апелляций

19:15 – оглашение результатов, награждение

**Основные правила спортивного «Что? Где? Когда?»**

Ответы на вопросы сдаются в письменном электронном виде через функционал сайта 60sec.online. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается как-то мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также электронными устройствами для обращения к справочникам и изданиям, общаться любым способом с кем-то, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре, запрещается общение с ведущим.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения даётся сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». Далее даётся сигнал, означающий «пришло время отвечать на вопрос». На отсылку ответов у команд есть ещё 15 секунд.

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;

- удовлетворяет критерию зачёта, установленному составителем пакета;

- отличается от авторского ответа только грамматически (падежами или числами имён существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т.д.), причём отличие не меняет смысл ответа;

- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;

- ответ на блиц-вопрос признаётся правильным только в том случае, когда правильным признаются ответы на все входящие в него мини-вопросы.

Если ответ не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем фактам, содержащимся в вопросе, не в меньшей степени, чем авторский ответ (так называемые «дуали»), то ответ может быть зачтён ИЖ или следующей инстанцией - АЖ;

Ответ команды не принимается к рассмотрению жюри в случае:

- если команда не уложилась в установленное время;

- если отосланный командой ответ содержит более одного варианта.

Предварительные итоги тура подводятся ИЖ в перерыве после тура и оглашаются. До оглашения предварительных итогов тура обращение игроков в ИЖ запрещено. После оглашения предварительных итогов капитан команды имеет право обратиться в ИЖ за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. ИЖ обязано сообщить ему такую информацию. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка, он

может сообщить об этом ИЖ, после чего ИЖ должно либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет. Капитан также имеет право ознакомиться с текстом вопроса. Обращение других игроков в ИЖ запрещено.

За правильный ответ на один вопрос присуждается один балл.

Победители и призёры игры определяются путём сравнения полученных командами баллов: за наибольший результат присуждается первое место, за следующий меньший – второе и т.д.

При равенстве баллов более высокое место занимает команда с большим рейтингом. Рейтингом вопроса является оценка уровня его сложности. Она вычисляется по формуле:

R = N + 1, где N – число команд-участниц Турнира, не ответивших на данный вопрос. Рейтингом команды является суммарный рейтинг вопросов, взятых ею на том отрезке турнирной дистанции, для которой он считается.

При равенстве очков рейтинга более высокое место занимает команда с лучшей (меньшей) суммой мест по всем турам игры. Если сумма мест также равна, то ведущий задаёт командам дополнительные вопросы до первого правильного ответа от одной из команд.

**Особенности проведения «Квиза».**

Главное отличие от «Что? Где? Когда?» заключается в том, что ведущий задаёт 10 вопросов «Квиза» подряд, давая на размышление по 30 секунд на каждый, а ИЖ принимает сразу 10 ответов одним блоком. После этого ведущий даёт ещё минуту, затем закрывает приём ответов и даёт правильные ответы на все 10 вопросов. Все 10 вопросов в каждом туре «Квиза» могут быть объединены одной темой.

1. **Награждение победителей Турнира:**

Команды, занявшие призовые места (1, 2, 3 место) в турах «Что? Где? Когда?» и «Квиз», награждаются дипломами, памятными подарками. Остальным командам вручаются дипломы участников Турнира. Также команда с лучшей (минимальной) суммой мест объявляется победительницей турнира в абсолютном зачёте. При равной сумме мест приоритет у команды с более высоким местом в «Что? Где? Когда?».

Организаторы вправе учреждать любые дополнительные призы и номинации непосредственно перед Турниром, руководствуясь при этом принципом объективности и равенства.